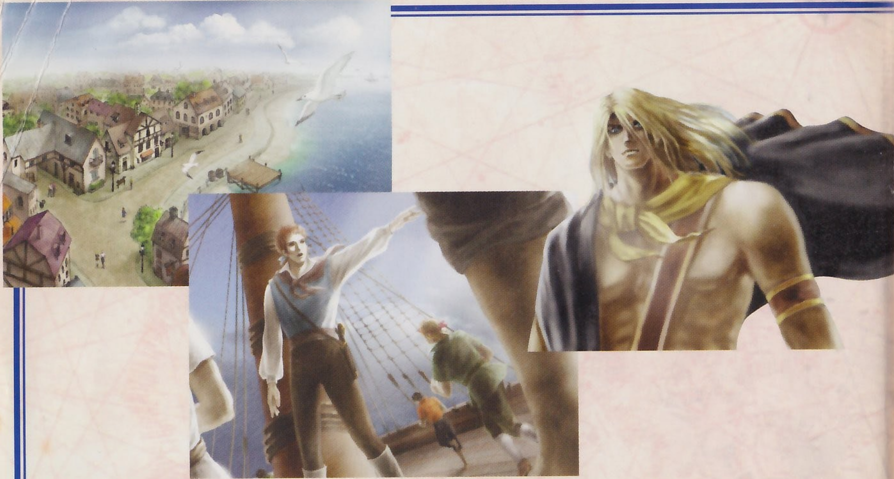


航海入門

大航海時代IV
PORTO ESTADO
ポルトエシュタード



■トラブルについて

お買いあげいただいた製品が動作しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった場合などは、故障内容を書き添えて、ディスクを下記の当社係あてにお送りください。検査の上、次のように処理させていただきます。

1. 製造段階での問題点等、当社の責に帰すべき事由による動作不良の場合は、完動品と無償交換いたします。
2. お客様の不注意によるCD-ROMのキズなど、当社の責によらない事由での動作不良の場合は、交換いたしません。ご了承ください。
3. 複製品および中古販売品については一切サポートいたしません。

◆不良品の検査・交換には多少時間がかかることがあります。また、故障内容をお書き添えにならないと、症状の判定に時間がかかり、処理が遅れることがあります。

◆万一の郵便事故による紛失、破損などについては当社では保証できませんので、できるかぎり「簡易郵便書留」をご利用くださいますようお願い申しあげます。

〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12
株式会社　コーエー
プレイステーション『大航海時代Ⅳ』
ユーザーサポート係
電話：045-561-6861
（月～金 10:00～17:00 祝日を除く）

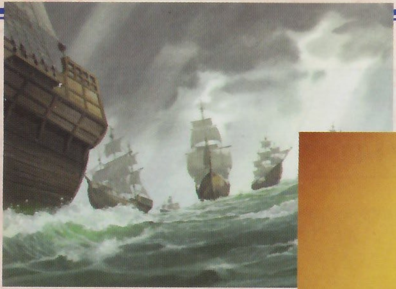
※郵便の場合は、郵便番号があれば、住所をお書きいただく必要はありません。
※ゲームの攻略法やデータなど、内容に関するご質問は、誠に勝手ながらお受けいたしかねますので、ご了承ください。
※本ソフトの中古販売に関しましては、2000年9月1日までは一切許可しておりません。2000年9月2日より認めます。
※コーエーの最新情報などをテープでお知らせしています。
電話：045-561-8000（TVゲーム専用）
ホームページ：http://www.koei.co.jp

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 5ブロック | アナログコントローラ対応

SLPM 86431~2

Contents

コントローラの使い方-2
ゲームを始める-4
出航のとき-6
三人の航海者たち-8
ゲームの流れ-10
洋上航海の章-12
交易入門の章-26
艦隊強化の章-36
戦闘指南の章-46
探索冒険の章-54
ヘルプ活用ガイド-56











本文デザイン　水谷 均(HOBO BROS.)
本文イラスト　きどさと子

■コントローラの使い方

◆アナログコントローラ◆



△ボタン
[決定] ボタンへカーソルをジャンプ
共通コマンドの表示

○ボタン
決定

×ボタン
キャンセル

方向キー／左スティック
カーソルの移動

SELECTボタン
ヘルプの表示

STARTボタン
クイックガイドの表示

LED
左、右スティックを使うときは、アナログモード（LEDが赤く点いた状態）でご使用ください。

コントローラ

コントローラでも操作は同じです。

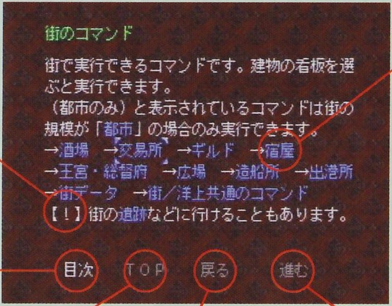


※アナログコントローラは、LEDの点灯／消灯にかかわらず振動します。振動のON／OFFは、「オプション」(P.5) で変更します。

※画面ごとのボタン操作は、クイックガイド(右ページ)をご参照ください。

◆ヘルプ（→巻末に活用ガイドがあります）◆

プレイ中にSELECTボタンを押すと、ヘルプが表示されます。
ヘルプでは、画面上のコマンドやデータの説明を見られます。



キーワード
文中の青字。カーソルを合わせて○ボタンを押すと、キーワードの説明ページへジャンプ。

【！】
知っておくとトクな情報。

目次
目次ページへジャンプ。

TOP
ヘルプ起動時のページへ戻る。

戻る
ジャンプ元のページへ戻る。

進む
［戻る］を実行したページへ再び進む。

◆クイックガイド◆

●プレイ中にSTARTボタンを押すと、画面上のボタン操作の説明が表示されます。



◆ジャンプ機能◆

●複数の項目を入力する画面で△ボタンを押すと、カーソルが［決定］ボタンへジャンプします。



■ゲームを始める

◆ゲームのセット

①ゲームディスクをセットします。
②メモリーカード差込口１にメモリーカード（別売）をセットします。メモリーカードはゲームをセーブするのに必要です。
③電源ボタンを押すと、オープニングが始まります。
④オープニングが終了するか、スタートボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。
⑤何かボタンを押すと、スタートメニューが表示されます。
※メモリーカードのご使用方法については、本体付属の取扱説明書をご参照ください。



●タイトル画面

◆スタートメニュー

どれかを選びます。

CONTINUE	セーブした続きからゲームを始める。
NEW GAME	新しくゲームを始める。
GALLERY	ＣＧやムービーを鑑賞する。 セーブデータが必要。
SOUND	BGMを聞いたり、音量を変えたりする。



●スタートメニュー

◆主人公の選択

新しくゲームを始めるときは、どの主人公でプレイするか選びます。方向キーの左右で主人公を選びます。主人公の名前や星座などは変えられます。変えたい項目を選びます。

主人公によって、プレイ上のボーナスが違います。

ラファエル （初心者向け，探索に有利）	＊軍事投資額が通常の8割で済む。 ＊遺跡・アイテム発見時の勢力値ＵＰが2倍。
ホドラム （中級者向け，戦闘に有利）	＊他勢力に戦闘で勝つと、国から報奨金をもらえる。 ＊戦闘勝利時の勢力値ＵＰが2倍。
リル （上級者向け，交易に有利）	＊交易品を5%高く売れる。 ＊流行品売却時の勢力値ＵＰが2倍。

◆セーブ・ロード・オプション

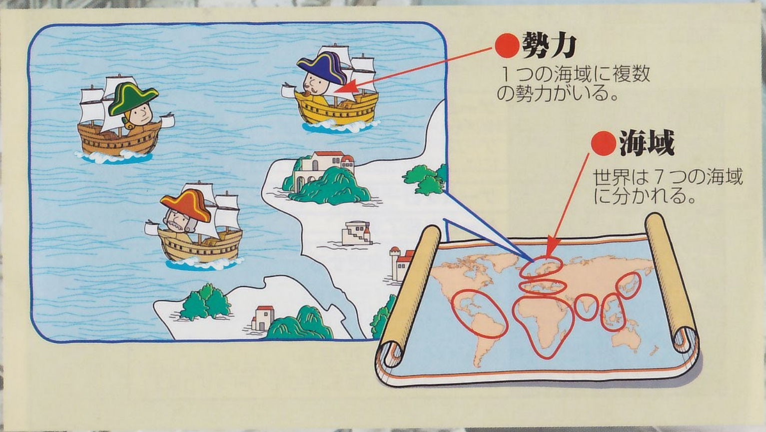
共通コマンド（プレイ中に△ボタン）の「機能」では、
セーブ・ロード、プレイ環境の設定などができます。

セーブする	**ゲームをセーブする** ＊メモリーカード1枚に3つまでセーブできる。ゲームデータ1つにつき4ブロック（初回セーブ時には、システム記録用に+1ブロック）必要。
ロードする	**ゲームをロードする。**
ゲームの終了	**ゲームを終了する。**
オプション	**プレイ環境を変更する。**
◆BGM	BGMのON／OFFを切り替え。
◆効果音	効果音のON／OFFを切り替え。
◆振動	振動のON／OFFを切り替え。
◆クイックガイド	クイックガイドの自動表示のON／OFFを切り替え。

出航のとき

◆いざ、海洋冒険へ

『大航海時代Ⅳ PORTO ESTADO』は、仲間と共に海洋冒険を楽しむゲームです。
世界には７つの海域があります。主人公は、そのうちの１つの海域を拠点として活動を始めます。
海域には他にもさまざまな勢力がいます。主人公は、交易や戦闘で他の勢力と争いながら、自分の勢力を大きくしていきます。



◆ゲームの目的

航海に出る動機は主人公によって異なります。
しかし、最終的な目標は同じです。どの主人公でプレイしても、「覇者の証」を７つ集めて全海域の覇者になるとゲームクリアです。

◆覇者の証

「覇者の証」は、海域で最大の実力があることを示すアイテムです。各海域に１つずつ存在します。
「覇者の証」は、やみくもに探し回っても決して見つかりません。いろいろな人から情報を集め、在処の手がかりを得ていくことが重要です。



◆ゲームオーバー

次のいずれかのときは、ゲームオーバーになります。

1．すべての街で、自勢力のシェアが０になったとき。
2．自艦隊のすべての船が沈没するか拿捕されたとき。
3．自艦隊のすべての船の水夫数が０になったとき。

三人の航海者たち

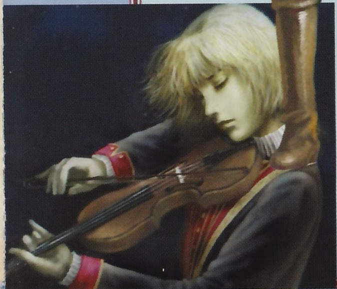


ラファエル・カストール
Rafael Castor

ポルトガル人の少年。リスボンから旅立った多くの先人に憧れて航海者になる。











ホドラム・ヨアキム・ベルグストロン

Hodlum Joakim Bergstoron

リル・アーゴット

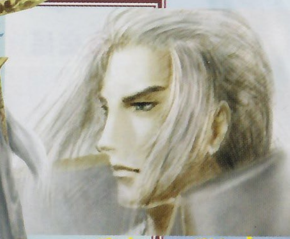
Lil Argot

オランダ人の女性。一攫千金を夢見て世界貿易に乗り出す。

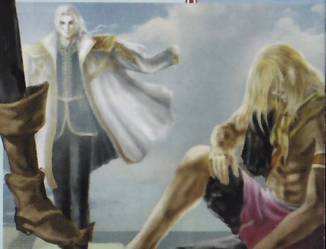








スウェーデン人の提督。予算の乏しいスウェーデン海軍を率いて戦いへ臨む。





ゲームの流れ

●交易 （→「交易入門の章」P.26）

交易品を売買して、資金を稼ぎます。



◆資金

◆輸送力強化

◆資金

◆輸送手段

●航海 （→「洋

海上を船で移動します。



◆安全性向上

●艦隊強化 （→「艦隊強化の章」P.36）

船を購入したり改造して、艦隊をパワーアップします。



上航海の章」P.12)



◆移動手段

◆航海中に発生

◆戦闘力強化

●探索（→「探索冒険の章」P.54）



「覇者の証」を求めて、世界各地を探検します。

●戦闘（→「戦闘指南の章」P.46）



他勢力と戦って、勢力を伸ばします。



水夫を集める

洋上航海の章

Recruit Sailors

船を動かすには水夫が必要です。水夫はまた、戦闘になると敵と戦います。
船の種類ごとに必要な水夫の数が違い、水夫が足りないと、船のスピードが遅くなります。

1 酒場に行く



●酒場の看板を選ぶ。

水夫は酒場で集めます。
酒場に行きます。
※アラブ文化圏にある街には、酒場がないことがあります。

2 水夫を集める



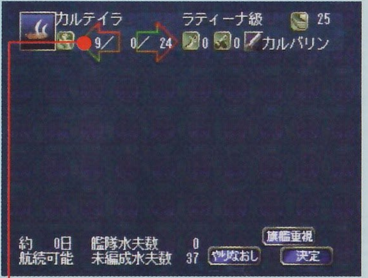
●街の発展度が高いほど、かかる費用と集まる水夫数が多くなる。

酒場で水夫を集めます。
※集める前に酒をふるまっておくと、集まる水夫数が増えます。

航海士と水夫の違い

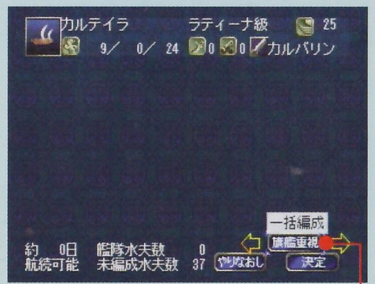
主人公やその仲間（クラウディオ、カミル、ゲルハルトなど）の身分は「航海士」です。航海士は水夫よりも立場が上で、艦長や斬込隊長などの担当について水夫を指揮します。
航海士は酒場で一声かけたぐらいでは集められません。世界各地にフリーの航海士がいるので、あちこちの都市を回って見つけだしましょう。

3 水夫を編成する



●水夫の必要数／現在数／最大数。方向キーの左右で現在数を増減する。

水夫を艦隊の各船に割り振ります。
※あとで変更したいときは、共通コマンドの「水夫編成」を選びます。



●方向キーの左右で方針を切替え。○ボタンで編成。

艦隊のすべての船に、一括して水夫を割り振ることもできます。

街画面

Town Screen

街に入ると街画面が表示されます。



【看板】
街にある建物の看板。選ぶとその建物に移動する。

△ボタンで共通コマンド表示



航路図	現在地の海域の地図を表示。	P.25
甲板画面	航海士に担当させる仕事を割り当てる。	P.16
水夫編成	艦隊の水夫を編成する。	P.13
機能	セーブ・終了、プレイ環境の設定などを行う。	P.5
アイテム	アイテムの情報を見たり、装備したりする。	ヘルプ
情報	主人公や仲間の航海士などのデータを見る。	ヘルプ

【街の規模】
規模によって実行できるコマンドが異なる。
［都市］ 大きな街
［港］ 小さな街

【状態】
その街の状態。状態により、物価が上下する。

通常	普通の状態。
戦争	武器は上がり、その他は下がる。
疫病	食料・薬が上がり、その他は下がる。
飢饉	食料が上がり、その他は下がる。
好景気	全般的に上がる。
不景気	全般的に下がる。
品不足	不足中の種類が上がる。



【武装度】
その街の武装度。王宮・総督府で「軍事投資」(P.31)すると上がる。高いほど、街が攻撃されたときに降伏しにくい。

【発展度】
その街の発展度。交易所で「商業投資」(P.30) すると上がる。
高くなると特産品が増えることがある。

【シェア (P.32)】
街と契約している勢力名とそのシェア。
［黄色で表示］ その勢力と独占契約中(P.31)。他の勢力は契約できない。
［赤色で表示］ 交戦中(P.50)の勢力のシェア。投資や戦闘で奪える。
［旗の数］ 本拠地ポイント数。このポイント分のシェアは、策謀か戦闘によってしか他勢力が奪えない。

【特産品】
街で売っている交易品

【所持金】
主人公艦隊の所持金

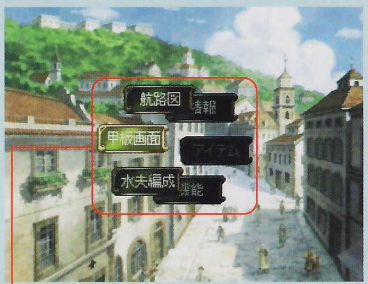


担当を任命する

Alloting Parts

艦隊を運営するためには、いろいろな仕事があります。仕事は、艦隊の航海士で分担して担当します。
航海士を船室に割り当てると、担当が決まります。航海士によって、仕事に得意・不得意があります。

1 甲板画面を表示する



●共通コマンド。街／洋上画面で△ボタンを押すと表示される。

航海士の担当は「甲板画面」で決めます。
共通コマンドの「甲板画面」を選びます。

2 航海士を選ぶ



か空いている船室を選ぶと、未配置の航海士が表示されます。
配置する航海士を選びます。
△ボタンを押すと、能力値で航海士を並べ替えられます。

航海士の能力を上げるには

序盤は航海士の能力が低いため、測量などの重要な担当を任せられないことがあります。目あての担当にちょっとだけ能力が足りない航海士には、アイテムを装備させて能力にゲタを履かせてやりましょう。
アイテムは、ギルドで買ったり、探索で発見したりして手に入れます。装備するときは共通コマンドの「アイテム」を実行します。

3 航海士を配置する



●方向キーで移動。○ボタンを押すと、その場所に配置される。

航海士を船室に配置します。

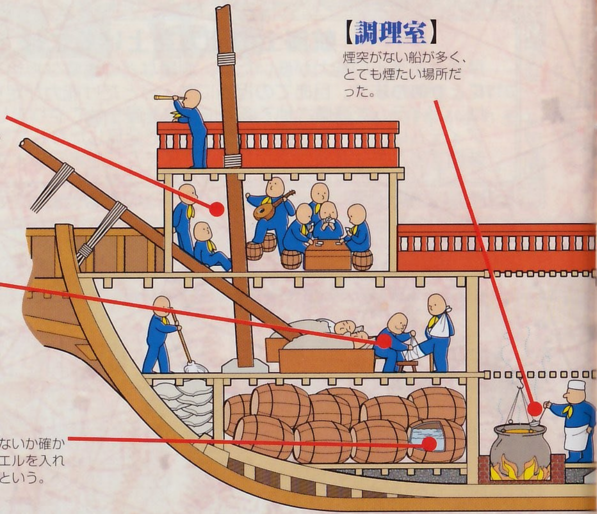
※配置済の船室上で○ボタンを押すと、配置が取り消されます。



●配置方針を選ぶ。

甲板画面で△ボタンを押すと、全員の担当を自動で決められます。

◆船室一覧



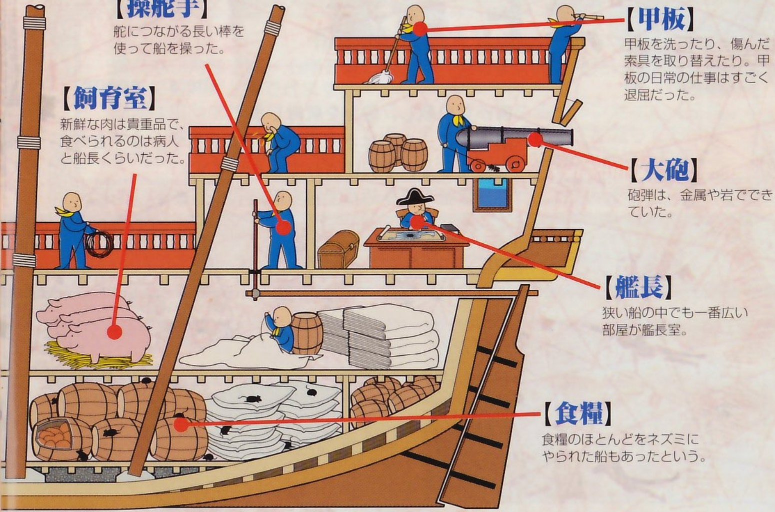
【娯楽室】
水夫たちの娯楽といえば賭けごと。トランプ、サイコロなど何でもやった。

【調理室】
煙突がない船が多く、とても煙たい場所だった。

【船医】
船ではケガが多く、外科の仕事が中心だった。

【水】
水が悪くなっていないか確かめるため、樽にカエルを入れていた船もあったという。

船室名（担当名）	必要能力	担当の効果
個室・娯楽室	なし	体調や機嫌の悪い航海士が回復する。
材木室（船大工）	測量術130	航海中に船を修理する。
診察室（船医）	観察力150	病気が発生しにくくなる。
調理室（料理長）	命中力70	食糧・水の減り方が緩やかになる。
飼育室（飼育員）	生命力130	航海中に食糧が増える。
礼拝室（宣教師）	説得力160	流行を起こせる。疲労度が上がりにくくなる。
参謀室（参謀）	謀略術120	策謀を実行できる。
主計室（主計長）	会計術100	交易所で価格交渉できることがある。
艦長室（艦長）	主人公のみ	疲労度が上がりにくくなる。自動移動に必要。
副官室（副官）	説得力100	交渉文書を発送できる。疲労度が上がりにくくなる。



船室名（担当名）	必要能力	担当の効果
舵輪（操舵手）	操船術60	船の向きを変えやすくなる。
測量室（測量士）	測量術120	緯度・経度が分かる。自動移動に必要。
見張台（見張り）	観察力70	洋上で街・アイテムを発見しやすくなる。
マスト（操帆手）	操船術80	帆の向きを変えやすくなる。
甲板（甲板要員）	生命力30	白兵戦の戦闘力が上がる。
海兵詰所（斬込隊長）	剣闘術90	白兵戦の戦闘力が上がる。一騎討ちに出る。
武装砲台（砲撃手）	命中力90	砲撃の回数が多くなる。
漕手室（配置不可）	−	（人力で進む船のみにあり、撤去・改造できない）
物資倉庫（配置不可）	−	（物資倉庫が多いほど、水・食糧を大量に輸送できる）
積荷倉庫（配置不可）	−	（積荷倉庫が多いほど、交易品を大量に輸送できる）



洋上航海の章

洋上を航海する

Have a Voyage

街から出航し、洋上を航海します。
航海中に、水夫は水と食糧を消費します。水・食糧がなくなると、水夫は倒れてしまいます。
充分な量を積み込んでから出航しましょう。

1 補給して出航する



●出航所に入ると、船の物資倉庫に積めるだけ水・食糧を補給するか尋ねられる。

出航は出航所で行います。
水・食糧を補給したら、「出航する」の「洋上へ」で出航します。

2 洋上を進む



●方向キー（左スティック）で舵、L1／R1ボタン（右スティック）で帆の向きを操作。

●雲の流れ（風向き）に帆を合わせるとスピードアップ。

舵と帆を動かして、洋上を進みます。

沿岸航海のススメ

慣れない海域では、沿岸を進むのがベストです。街を発見しやすく、非常時にもスグ上陸できます。
沿岸は風向きが変わりやすいので、逆風でも進めるラテンセイル（三角帆）の船を使いましょう。さらに、全マストに操帆手を配置しておけば半開のときは帆の向きが自動操作されるので、楽々と船を進められます。

3 入港する



帆を開閉すると、船のスピードを調節できます。
※半開時、全マストに操帆手がいると帆の向きは自動で操作してもらえます。



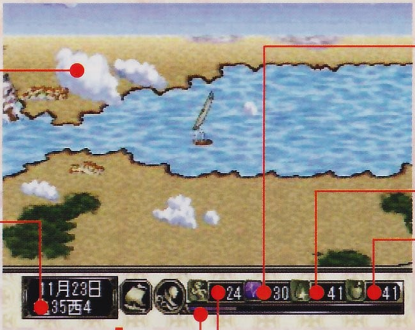
●沿岸を進んでいると、街を発見することがある。街に近づくと、入港できる。

街に入港します。
入港したら宿屋に泊まって、水夫の疲労度を下げます。

洋上画面

Navigation Screen

街の出航所から海に出ると、洋上画面が表示されます。



【雲の流れ】
雲の流れる方角に、風が吹いている。雲が速く流れるほど、風が強い。

【緯度・経度】
能力の高い測量士がいると、表示される。

【疲労度】
水夫の疲労度。航海時間に応じて上がる。100になると、水夫数が減りはじめる。

【残り水】

【残り食糧】

【水夫数】
主人公艦隊の全水夫数。0になるとゲームオーバー。

【スピードメーター】

△ボタンで共通コマンド表示**（P.14）**



◆洋上コマンドの実行

洋上でコマンドを実行するには、まず、各コマンドのモードに切り替えます。モードに入ってからコマンドを実行するまで、時間の流れ(船の動き)はポーズされます。

洋上で□ボタン

↓(ポーズ)



【情報モード】
画面上の艦隊や街の情報を見る。
見る艦隊や街を選ぶ。

□ボタンまたはR1ボタンでモード切替え。
L1ボタンで逆回り。
×ボタンでモードから抜ける。

【宣戦モード】



画面上の艦隊や街に戦闘をしかける。
戦闘目標を選ぶ。

【探索モード】



船の周囲を探索する。
探索範囲が表示される。
○ボタンで探索する。

自動移動について

Auto Sail

艦長と測量士がいると、指定した街まで船を自動で移動できます。

◆自動移動の手順

①出航所で「出航」の「自動移動」を選びます。

②航路図が表示されます。目的地の街を航路図から選びます。
自動移動できるのは、航路でつながっている街と街の間です。
「航路でつながっている」とは、

1．出発地と目的地が線（航路）で結ばれている

2．線の両端と中継点の街すべてに自勢力のシェアがある

の両方を満たすことを指します。つながっている航路は赤色で表示されます。



③船が出航します。目的地に着くまで、船は自動で操作されます。



●×ボタンを押すと、自動移動がキャンセルされ手動操作になる。一旦キャンセルすると、洋上では自動移動を再開できない。

航路図

Nautical Chart

共通コマンドの「航路図」を選ぶと、現在地の海域の地図が表示されます。



【航路】
（勢力名）の勢力が自動移動できる航路を赤色で表示。

【艦隊】
選ぶと艦隊データを表示。

【勢力名】
L1/R1ボタンで切替。
△→○ボタンの順に押すと、勢力情報を表示。
×ボタンで戻る。

【街】
大きな街と主人公が訪れたことのある街が表示される。

 （勢力名）の勢力がシェアを持つ街

 （勢力名）の勢力がシェアを持たない街

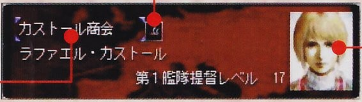
※他の海域を見るときは、□ボタンで全世界にズームアウトしてから海域を選びます。

◆艦隊データの表示

航路図で艦隊を選ぶと、艦隊データが表示されます。
方向キーの左右でカーソルが、上下でウィンドウが移動します。

【船】
艦隊を構成する船。カーソルを合わせると船種を表示。

【勢力名】
選ぶと勢力データに切替。



【提督の顔】
選ぶと提督データを表示。



交易で資金を稼ぐ

交易入門の章

Earn the Money

交易品を売買して、利ざやを得ます。安く買って、他の街で高く売るのが基本です。
街と交易するには、その街と「契約」(P.30) する必要があります。最初から契約を結んでいる街もあります。

1 相場を確認する



●□ボタンで現在地の相場に切替。

交易は交易所で行います。交易所では、まず「相場情報」で交易先の相場を見ます。現在地の相場と比べて利ざやを稼げそうな品を調べます。

2 特産品を買う



●買う特産品を選ぶ。買う量は積み荷倉庫単位。

●買う内容が決まったら決定。

「交易」を選び、相場情報で目を付けた特産品を買います。

需要供給と相場

同じ街で同じ品を買い続けると、品薄となって価格が上がってきます。
逆に同じ品を売り続けると、余り気味になって価格が下がります。
つまり、同じ交易ルートで同じ交易品を売り買いしていると、儲けがだんだん減ってくるのです。価格が動きはじめたら、扱う交易品を変えるか、新しい交易ルートの開拓にのりだしましょう。

3 交易品を輸送する



洋上を航海し、交易品を輸送します。

※輸送中の船が拿捕されたり沈没したりすると、積んでいた交易品も失います。輸送中は戦闘を避けたほうがよいでしょう。

4 交易品を売る



目標の街に着いたら、交易所で交易品を売ります。
ここでも交易品を買い、元の街まで戻って売れば、往復で2回利ざやを稼げます。

交易画面

Market Screen

街の交易所で「交易」を選ぶと、交易画面が表示されます。



【船】
主人公艦隊の船

【積み荷】
選んだ船の積荷倉庫

【特産品】
街で売っている交易品

【売却品】
選んだ船から降ろした（売却予定にした）交易品

【等級】
交易品の質。1等級が最高。等級が高いほど価格も高い。

【入荷月】
その種類の特産品の入荷月。入荷月の初日がくると交易所に並ぶ特産品が補充される。

【在庫数】
0のときは売りきれ。

【決定】
売買を実行する。

◆買い方

① 複数の船をもっているときは、L1／R1ボタンで、買う交易品を載せる船を選ぶ。
② 「特産品」から買う品を選ぶと、その品が「積荷倉庫」に移動して購入予定になる。
③ 「決定」で購入する。

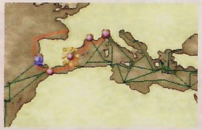
◆売り方

① 複数の船をもっているときは、L1／R1ボタンで、売る交易品を載せた船を選ぶ。
② 「積み荷」から売る品を選ぶと、その品が「売却品」に移動して売却予定になる。
③ 「決定」で売却する。

相場画面

Market Prices

交易所の「相場情報」では、各街の交易品の相場と入荷月を見られます。



相場を見る街を地図から選びます。現在地以外の街の情報を見るには、街につき金貨50～ 200枚が必要です。
R1ボタンを押すと、その街のデータが表示されます。


流行が起こっている街

【入荷月】
その種類の特産品の入荷月。入荷月の初日がくると交易所に並ぶ特産品が補充される。

【流行ボタン】
その街で流行中の交易品があるときのみ表示。カーソルを合わせて○ボタンを押すと、流行品とその相場が表示される。

【交易品の種類】
交易品の種類とその区分の相場。カーソルを合わせた種類の詳細が右欄に表示される。



【種類別の相場一覧】
左欄で選んだ種類の交易品の売り値・買い値（－は、売っていない交易品）。選ぶと説明が表示される。
流行品の買い値は赤色で表示される。ただし、流行し始めのときは赤色で表示されないことがある。



交易圏を拡大する

交易入門の章

Get Many Trading Partners

街と交易するには、「契約」が必要です。契約するとシェアをもらえ、交易ができるようになります。シェアが大きいほど大量に特産品を購入できます。
契約した街でシェアを増やすには、街に投資します。

1 街と契約する



●1口につき、街の発展度＋武装度の25%分の金貨が必要。

王宮・総督府に行き、契約します。
1～20口単位で契約できます。口数分のシェアをもらえます。

2 投資する



●1～20口単位で投資できる。1口につき、街の発展度の50%分の金貨が必要。

「商業投資」は、交易所で行います。
投資した口数に応じて、シェアがもらえ、月初に街の発展度が上がります。

投資は早めに大口で

投資には１口につき発展度（武装度）の50％分の金貨が必要です。
投資すると発展度が上がるので、小口の投資を繰り返すとその度にかかる費用も上がってしまいます。
発展度が低いうちに、20口を一気に投資したほうが断然トクです。シェア獲得は早い者勝ちなので、余裕があれば積極的に投資しましょう。



●１～20口単位で投資できる。１口につき、街の武装度の50％分の金貨が必要。

「軍事投資」は、王宮・総督府で行います。投資した口数に応じて、シェアがもらえ、街の武装度が上がります。

3 独占契約



シェアを100％得た街は、自勢力の支配下におけます。街からは上納金を毎月得られるようになります。
※シェアを独占しているときに投資を続けると、発展度（武装度）は通常よりも多く上がります。

シェアについて

Share

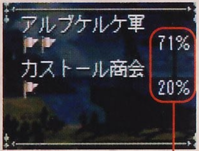
シェアは、その街に入荷する特産品のうち何％まで購入できるかを示します。
（例：毎月その街にチーズが50入荷する場合、シェア10％の勢力は１カ月間に５まで購入できる）
売却は１％のシェアで、無制限に行えます。



●シェア

◆シェアの決まり

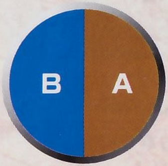
１つの街のシェア合計は100％が上限です。
シェア合計が100％（例：Ａ勢力50％＋Ｂ勢力50％＝100％）になった街では、新たな契約は受け付けられず、投資してもシェアは増えません。
また、シェアを持てるのは１つの街につき３勢力までです。既に３勢力がシェアを持っている街では、新規の契約を受け付けてもらえません。



●この街の合計シェアは91％。あと9％の空きがある。



シェアに空きがあると、契約や投資でシェアを得られる。



合計シェアが100％の街では空きがないので、シェアを得られない。



シェアに空きがあっても他の3勢力がシェアを持つ街とは契約できない。

◆他勢力のシェアを奪う

シェア合計が100%の街で新たにシェアを得るには、他勢力のシェアを奪う必要があります。

A．交戦勢力から奪う	宣戦して交戦状態となると、その勢力のシェアを契約や投資で奪える。
B．紹介状を使う	紹介状（推薦状）を使うと、王・総督の口利きでシェアがもらえる。
C．戦闘に勝つ	敵艦隊に勝つと、戦場付近の街で敵勢力のシェアが下がる。街に勝つと、その街のシェアがもらえる。

◆本拠地ポイント

本拠地の街では、勢力のもつ艦隊数が、本拠地ポイントになります。

本拠地ポイントとは、自勢力の持つシェアのうち、契約・投資・紹介状（推薦状）で奪えないシェアを指します。敵の本拠地ポイントを奪うには、戦闘で勝つか、策謀を仕掛けるしかありません。



●本拠地ポイント



シェア内の本拠地ポイントが増える。



流行を利用する

Popularity

交易品には流行があり、価格がつり上がることがあります。これを利用すると、大金を稼げたり、他勢力のシェアを奪えたりします。「宣教師」がいると、任意の交易品を任意の街で流行させられます。

1 宣教師を任命する



●礼拝室に配置すると、航海士が宣教師になる。

航海士を宣教師に任命します。

※礼拝室が船にない場合は、造船所の「改造」で礼拝室を作ります。

2 交易品を配る



流行させたい交易品を買って、目標地域の街に移動します。

広場で「交易品の配布」を実行すると、宣教師が住民に無料で交易品を配ります。成功すると、付近の街でその交易品が流行します。

紹介状と推薦状の違い

推薦状は紹介状よりも効果があります。

街の規模／保有シェア	0%	1%以上
都市	推薦状→1%に 紹介状→使用不可	推薦状→10%UP 紹介状→5%UP
港	推薦状→1%に 紹介状→1%に	

3 流行品を売る



流行品の価格は高騰します。
大量に流行品を売ると、代金の他に謝礼としてシェアを無料でもらえることがあります。シェア合計100%の街では、他勢力のシェアを奪えます。

4 紹介状を使う



高いシェアを持つ街で流行品を大量に売ると、紹介状(推薦状)をもらえます。これを他の街の国王・総督に渡すと、その街のシェアを得られます。シェア合計100%の街では、他勢力のシェアを奪えます。
※紹介状(推薦状)は1枚しか持てません。



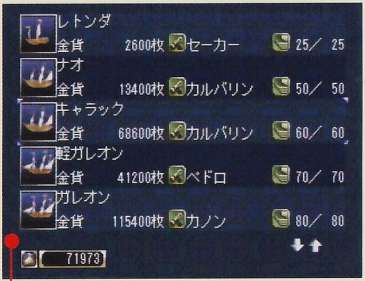
船を購入する

艦隊強化の章

Get the Ships

手持ちの船が手狭になったら、船を購入します。
船の艦長は、航海士か配下の水夫に任せます。
航海士を艦長にするとレベルが上がりやすくなりますが、担当（P.16）にはつけなくなります。

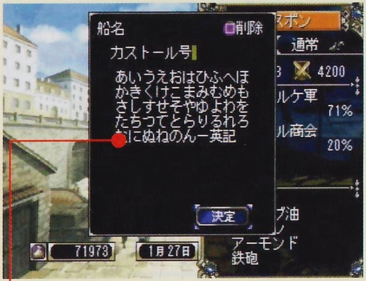
1 買う船を選ぶ



●売っている船の種類は、街によって異なる。

船は造船所で購入します。
造船所で「購入」の「標準船体」で、購入する船を選びます。

2 船名を決める



●選ぶとその音読みで始まるカナと漢字の一覧を表示する。
[英]＝アルファベット [記]＝記号

船の名前を決めます。

用途にあった船を選ぶ

船を買ったり改造するときは、用途に合う船にしましょう。
交易用ならば、積荷倉庫の多い船がおすすめです。戦闘用ならば、海兵詰所・武装砲台が多く、耐久力の高い船を狙いましょう。
帆の形も重要です。逆風でも進めるラテンセイルは戦闘や沿岸交易に、順風時に速いスクエアセイルは大洋航海に向きます。

3 艦長を任命する



●主人公を艦長にすると、その船が旗艦になる。

艦長を任命するには、出航所（造船所）の「ドック」で「艦長任命」を選びます。任命する船と、航海士を選びます。

4 隊列を変更する



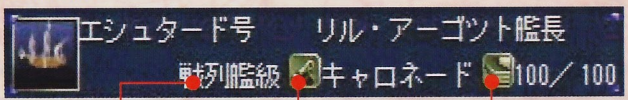
艦隊は、旗艦を先頭に隊列を組んで航行します。
隊列を変更するには、「ドック」で「隊列変更」を選びます。船を選んだ順に1番艦、2番艦…になります。

船情報画面

Ship Information

船を購入するときや、共通コマンド「情報」の「船情報」で表示されます。L1/R1ボタンで、画面が切り替わります。

◆基本情報



【船型級】
船型級によって、マスト数や耐久力が異なる。

【砲種】
砲種によって砲撃力や射程が異なる（P.42）。

【耐久力】
現在の耐久力／最大耐久力

◆船倉構成

【積荷倉庫】
枠の数が積荷倉庫数。交易品を載せているときは、枠内に表示される。



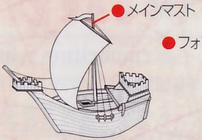
【物資倉庫数】

【海兵詰所数】

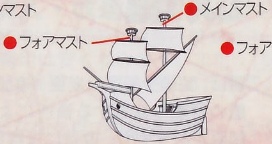
【武装砲台数】

【砲種と砲門数】

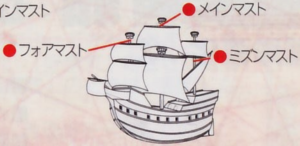
◆1本マストの船



◆2本マストの船



◆3本マストの船



◆甲板装備

【フォアマスト】【メインマスト】【ミズンマスト】



【船首像】【船首装備】【船尾装備】

【追加船倉1・2】【追加装甲】

◆積載物資／航行性能

【縦帆性能】
逆風航行の能力。表示は「主縦帆性能＋副縦帆性能」。主はメインマストの、副はフォアとミズンマストの帆種による。

【耐久力】
現在の耐久力／最大耐久力



【水夫数】
必要水夫数／現在水夫数／最大水夫数

【残り水】 **【残り食糧】**

【横帆性能】
順風航行の能力。表示は「主横帆性能＋副横帆性能」。



船を改造する

艦隊強化の章

Remodeling Ships

船は、装備や船室の変更・追加でパワーアップできます。船の種類や改造する箇所によって、変更できる装備に制限があります。改造には数日かかります。

1 造船所に行く



船の改造は造船所で行います。
「改造」の「装備変更」で、改造する船を選びます。

2 改造箇所を選ぶ



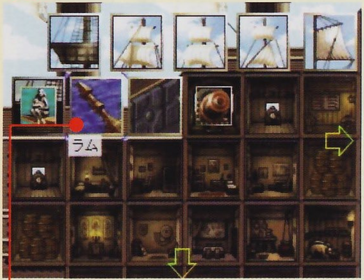
●大型船では、画面端までカーソルを移動すると画面がスクロールする。

甲板画面が表示されます。
改造する装備（船室）にカーソルを合わせます。

購入・改造の費用について

船の購入や改造の費用は、街の発展度と景気によって左右されます。発展度が高いほど、費用は安くすみます。また、「好景気」のときは割高に、「戦争」のときは高騰します。逆に「不景気」のときは、割安になります。
発展度が高く不景気な街を見つけたら、購入・改造のチャンスです。

3 装備を選ぶ



●○ボタンを押すたびに、表示が別の装備に変わる。

改造する装備を選びます。
全箇所の装備を決めたら、△ボタンを押します。

4 改造を発注する



改造にかかる総費用と日数が表示されます。
「決定」を選ぶと、改造が開始されます。

改造画面

Remodeling Screen

船の種類によって、追加・変更できる装備や船室が異なります。

【帆】
左からフォア・メイン・ミズンマストの帆。帆種の組み合わせを変更する。

【船尾装備】
船尾に装備を追加・変更する。

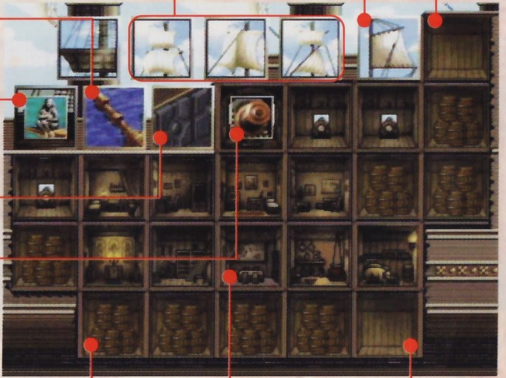
【追加船倉】
船倉を追加する。

【船首装備】
船首に装備を追加・変更する。

【船首像】
船首像（アイテムの一種）を所有しているとき装備できる。

【追加装甲】
装甲を追加・変更する。

【砲種】
船全体の砲種を変更する。



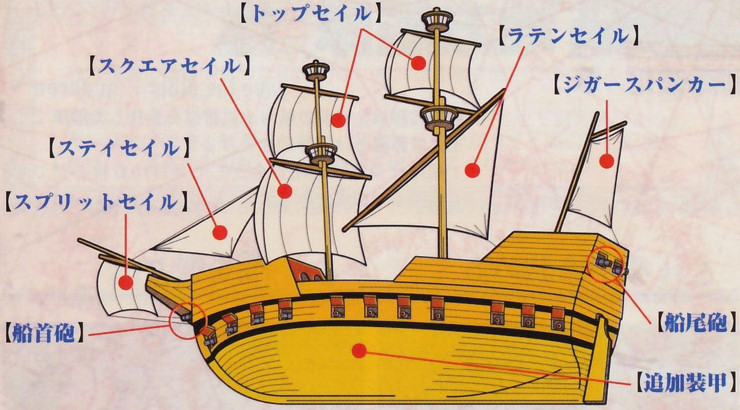
砲種	砲撃力				
	武装砲台数				
	0	1	2	3	4
セーカー	1	4	7	10	13
カルバリン※	2	8	14	20	26
ペドロ	3	12	21	30	39
カノン	4	16	28	40	52
重カノン	5	20	35	50	65
キャロネード※	5	20	35	50	65

※＝射程が長い砲種

【船倉】
船倉の用途を変更する。

【担当室】
他の担当室に変更する。

【追加船倉】



帆	主帆	スクエアセイル	四角帆。順風時の速度が上がる。
		ラテンセイル	三角帆。逆風時の速度が上がる。
	上帆	トップセイル	順風時の速度が上がる。
	斜帆	ステイセイル	逆風時の速度が上がる。
追加装備	船首装備	スプリットセイル	船首帆。順風時の速度が上がる。
		船首砲	前方へ砲撃できる。
		ラム	船首を敵船にぶつけて攻撃できる。
	追加装甲		耐久力が上がる。
	船尾装備	ジガースパンカー	船尾帆。逆風時の速度が上がる。
		船尾砲	後方へ砲撃できる。



地方艦隊を作る III

艦隊強化の章

Have the other Squadron

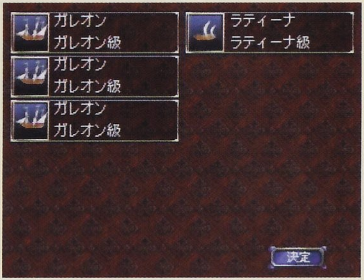
地方艦隊は、仲間の航海士に指揮を委任した艦隊です。
主人公艦隊とは別行動をとります。
1艦隊につき、運用資金として金貨10万枚必要です。
6艦隊まで作成できます。

1 提督を決める



出航所（または造船所）の「ドック」の「地方艦隊作成」を選びます。
地方艦隊の提督を、仲間の航海士から選びます。
※統率力150未満の航海士は、提督になれません。

2 船を選ぶ



その街のドックにある船の一覧から、地方艦隊に編成する船を選びます。

提督にして航海士を鍛える

地方艦隊の提督になった航海士は、主人公艦隊で働いていた頃よりもレベルが上がりやすくなります。
資金に余裕ができたら、航海士に地方艦隊を率いさせて鍛えましょう。運用資金の残りと航海士と船は、解散させれば戻ってくるので心配ありません。優秀な提督なら、運用資金を増やしてくれたりもします。

3 委任方針を決める



委任方針を選ぶと、地方艦隊が行動を開始します。

※あとで委任方針を変更したいときは、共通コマンド「情報」の「艦隊情報」を実行します。

4 収支が報告される



月に1回、地方艦隊から収支報告があります。

※地方艦隊を解散するには、主人公がいる街に寄港させ、「ドック」の「地方艦隊解散」を実行します。



戦闘の準備をする

Get Ready for the Battles

戦闘に臨む前に、戦闘態勢を整えます。戦闘向きの船を用意したり、航海士を戦闘配置につけたりします。態勢が整ったら宣戦布告します。宣戦した勢力とは交戦状態になり、投資でシェアを奪えるようになります。

1 船を用意する



●砲撃力は、大砲の種類と武装砲台数による(P.42)。

戦闘向きの船を用意します。
新規に船を購入するか、既存の船を改造します。

2 戦闘配置につける



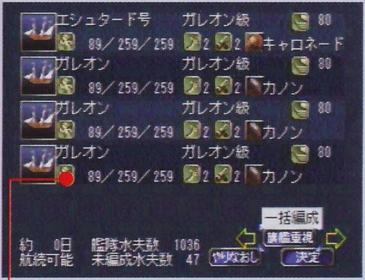
●△ボタンを押して表示されるメニューから「海戦」を選ぶと、戦闘態勢に自動で配置される。

航海士を戦闘配置につけます。

無闇に戦闘をしかけない

力がないうちに戦闘をしかけるのは危険です。特にクリフォード、バルデス、パシャ、ハイレディンの軍は強力で、並の艦隊では歯が立ちません。戦力が整うまでは、ギルドの「交渉文書の発送」などを活用して友好関係を保ちましょう。また、酒場の「策謀の立案」を使えば、戦わずして敵を陥れることも可能です。

3 水夫を補充する



●水夫数が多いほど、白兵戦での戦闘力が増す。

戦闘で戦う水夫を補充します。

※戦闘中に水夫がいなくなった船は敵に拿捕されます。

4 宣戦布告する



敵勢力に宣戦布告します。

副官がいるときにギルドで「交渉文書の発送」の「宣戦布告」を実行するか、洋上で敵勢力の艦隊に直接戦闘をしかけます。



洋上で敵と戦う

戦闘指南の章

Naval Battles

戦闘が始まると、戦闘画面に切り替わります。
戦闘中は船の移動だけを行います。攻撃などは自動で行われます。勝利すると、敵勢力のシェアを下げたり、積み荷を奪えたりします。

1 戦闘の開始



●洋上で□ボタン→R1ボタンの順に押すと宣戦モードになる。○ボタンで実行。

洋上で、交戦状態にある勢力の船と出会うか、宣戦すると戦闘になります。

2 敵船を砲撃する



敵船に近づくと、自動的に砲撃が開始されます。



T字戦法で戦う

砲台は船体の側面に取り付けられています。
自船の側面を敵船に向けると、砲撃を効率よく当てられます。このとき、敵船の船首または船尾側に回り込みましょう。敵船の側面に位置すると、敵の砲撃をくらってしまいます。

3 接近戦で戦う



自艦隊の旗艦と敵船が接触すると、白兵戦になります。
旗艦同士が接触すると、一騎討ちになることがあります。
勝つと敵の水夫数が減ります。

4 勝敗の決定



敵旗艦を拿捕するか、耐久力を０にすると勝利です。
勝利すると、戦場付近の街で敗北勢力のシェアが下がります。船を拿捕したときは、船内の金貨や積み荷を奪えます。

戦闘の発生条件

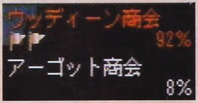
Conditions for Battles

次のいずれかのとき、戦闘となります。

1. 交戦中の勢力の艦隊と出会ったとき。
2. 他勢力の艦隊に宣戦したとき。
3. 街に攻撃をしかけた（しかけられた）とき。
4. サメなどの怪物に襲われたとき。

◆「交戦中」とは

宣戦した（された）勢力との関係は「交戦中」になり、友好度が大きく下がります。
交戦中の勢力からは、契約や投資でシェアを奪えます。
関係を修復するには、副官がいるときにギルドの「交渉文書の発送」で「停戦」を実行します。



●交戦中の勢力のシェアは赤色で表示。

◆街と戦う

街に宣戦するか、街から攻撃をしかけられると、街との戦闘になります。
※交戦中の勢力が独占契約（P.31）している街からは、攻撃をしかけられることがあります。
戦闘での操作や手順は、艦隊との戦闘と同じです。ただし、白兵戦・一騎討ちはありません。
砲撃が当たるごとに街の武装度が減ります。街の武装度を減らして、降伏させると勝利です。
勝利すると、その街のシェアを10％得られます。シェア合計100％の街では、他の勢力からシェアを奪えます。



●武装度が低くなった街は降伏することがある。

戦闘画面

Battle Screen

洋上で戦闘が始まると、戦闘画面に切り替わります。



【耐久力バー】
船の現在耐久力。
バーがなくなると、船が沈没する。

【水夫数バー】
船の現在水夫数。
バーがなくなると、船が敵に拿捕される。

※耐久力または水夫数が減った船は艦長の判断で降伏することがあります。降伏した船は敵に拿捕されます。

【旗艦の最大耐久力】

【旗艦の現在耐久力】
0になると敗北。

勝利と敗北

Victory or Defeat

次の条件のどれかを満たすと戦闘は終了します。

◆勝利条件

敵が戦場から逃げ出すと、勝利になります。敵に拿捕されていた船は戻ってきます。
その他の場合は、戦闘相手によって勝利条件が異なります。

戦闘相手	勝利条件	勝利すると…
艦隊	敵の旗艦の耐久力を0にしたとき。 敵の旗艦を拿捕したとき。	戦場付近の街で敵勢力のシェアが下がる。 拿捕した船からは、金貨や積み荷を奪える。
街	街が降伏したとき	その街のシェアを10%もらえる。
怪物	怪物を倒したとき	アイテムが手に入ることがある。

◆敗北条件

主人公艦隊の旗艦が拿捕されるか、耐久力が0になるか、戦場から逃げ出すと敗北になります。
敗北後、艦隊に船と水夫が残っている場合は、航海を再開します。残っていなければゲームオーバーです。

戦闘で行われること

Auto Battle

戦闘中は次のことが自動で行われます。

◆砲撃



大砲で攻撃します。船の側面から敵に向かって砲撃します。
敵船との距離によって、与える被害が変わります。

◆白兵戦



船同士が接触すると水夫による白兵戦になります。
旗艦が敵船と接触したときは、航海士も戦います。航海士の勝敗の数が水夫の戦闘結果に反映され、勝数が多いほど敵の水夫数が減ります。

◆一騎討ち



旗艦同士が接触すると一騎討ちになります。斬込隊長（いないときは甲板要員や主人公）が戦います。
勝利すると、敵の旗艦の水夫数が減ります。

◆ラム



船首にラムを装備した船が敵船の側面につっこむと、船体に穴を開けることがあります。当てられた船は大きく耐久力が下がります。当てた船の耐久力も少し下がります。



アイテムを探す

探索冒険の章

Quest for Items

世界の各所には、貴重なアイテムが眠っています。
アイテムを装備すると、航海士や船の能力が上がります。
アイテムの在処の情報を集めてから、探索に赴きます。

1 情報を集める



●酒を飲んだり、おごったりすると、親父や看板娘たちから情報を得られる。

アイテムの在処についての情報を酒場などで入手します。

2 洋上を探索する



●洋上で□ボタン→R1ボタンの順に押すと、探索できる範囲が表示される。○ボタンで探索。

情報をもとに、洋上を探索します。探索に失敗すると、水夫の疲労度が上がります。

酒場の看板娘と仲良く

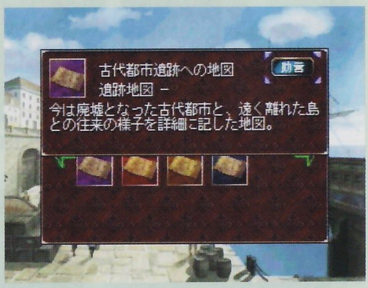
都市の酒場には、酒の相手をしてくれる看板娘がいます。彼女たちは仕事柄、多くの航海士に接しているので情報通です。積極的に話をしてみましょう。
彼女たちが欲しがるプレゼントを持っていくのも大切です。プレゼントをあげると、見返りに何かいいことを教えてくれるかもしれません。

3 遺跡等を訪れる



街の教会や遺跡に行けることがあります。
教会や遺跡を訪れると、アイテムが見つかったり、イベントが起きたりします。

4 地図の発見



ある条件を満たすと、アイテムの地図が手に入ったり、遺跡への道を発見できたりします。

◆ヘルプ活用ガイド◆

ゲーム内容の詳しい説明はヘルプに掲載されています。

■コマンドの内容を調べる

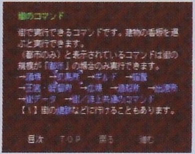
プレイ中にSELECTボタンを押すと、その画面で実行できるコマンドの説明が表示されます。
下の階層に位置するコマンドの説明ページにもジャンプできます。

●例：「商業投資」の内容を調べたいとき

▼街画面



SELECTボタン

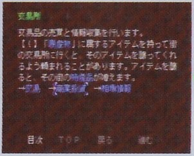


●街で実行できるコマンドが表示されます。
「交易所」にカーソルを合わせて○ボタンを押します。

▼交易所にいるとき



SELECTボタン

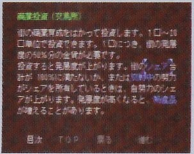


●交易所で実行できるコマンドが表示されます。
「商業投資」にカーソルを合わせて○ボタンを押します。

▼商業投資をしているとき



SELECTボタン

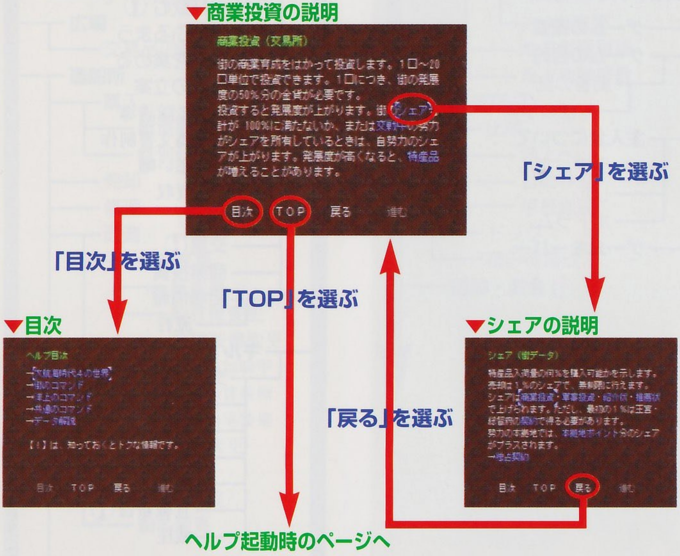


●商業投資の説明が表示されます。

■関連項目の説明ページへジャンプ

ヘルプの説明中のキーワード（青色で表示）にカーソルを合わせて○ボタンを押すと、そのキーワードの説明ページへジャンプします。
「目次」を選ぶと、ヘルプの目次ページへジャンプします。
「TOP」を選ぶと、ヘルプ起動時のページへ戻ります。

●例：「商業投資」の説明ページからジャンプするとき



ヘルプ活用ガイド

●「大航海時代Ⅳヘルプ」階層図

CONTENTS

大航海時代４の世界
街のコマンド
洋上のコマンド
共通のコマンド
データ解説

！は、プレイのヒントがある項目です。

▼大航海時代４の世界

- **ゲームの概要**
- **ゲームの目的**
  - 覇者の証
    - 謎の小物
- **主人公について**
  - ラファエル
  - リル
  - ホドラム
- **ゲームオーバー**

▼街のコマンド（!）

- **酒場**（!）
  - 一杯飲む（!）
  - 酒をふるまう
  - 水夫を集める
  - 策謀の立案
    - 艦隊誘導
    - 偽文書制作
    - 悪い噂
    - 買収
- **交易所**（!）
  - 交易（!）
  - 商業投資
  - 相場情報
    - 流行
- **ギルド**
  - 交渉文書の発送
    - 親善交歓
    - 協定締結
    - 協定破約
    - 停戦
    - 宣戦布告（!）
    - 威圧

- **宿屋** !
- **王宮・総督府**
  - 契約
  - 軍事投資
  - 紹介状を使う
  - 推薦状を使う
  - アイテムを貸す
  - アイテムを引き取る
- **広場**
  - 交易品の配布
- **造船所**
  - 購入
    - 標準船体
    - 特別注文
  - 売却
  - 修理
  - 改造
    - 装備変更
      - 帆変更
      - 船首像変更
      - 追加装備変更
        - 追加装甲
        - 船首装備
        - 船尾装備
      - 砲種変更
      - 船倉
      - 担当室
    - 船名変更
  - ドック
    - 船の入れ替え
    - 艦長任命 !
    - 隊列変更
    - 地方艦隊作成
      - 海域委任
      - 哨戒
      - 寄港
      - 街攻撃
    - 地方艦隊編成
    - 地方艦隊解散
- **出航所** !
  - 出航
    - 洋上へ
    - 自動移動
    - 甲板画面
  - ドック
  - 積み荷編成
- **遺跡・教会** !

▼洋上のコマンド

- **船の移動（通常航海）** (!)
- **船の移動（自動移動）** (!)
- **情報モード**
- **探索**
- **宣戦**
- **村** (!)
- **戦闘**
  - 戦闘の発生条件
  - 勝利条件
    - 艦隊との戦闘 (!)
    - 街との戦闘 (!)
    - 怪物との戦闘
  - 敗北条件
  - 戦闘で行われること
    - 砲撃
    - 白兵戦
    - 一騎討ち
    - ラムで攻撃

▼共通のコマンド

- **航路図**
- **甲板画面**
  - オート配置
    - 探検航海
    - 交易
    - 戦闘
  - 担当室
    - 個室
    - 娯楽室
    - 材木室（船大工）
    - 診察室（船医）
    - 調理室（料理長）
    - 飼育室（飼育員）
    - 礼拝室（宣教師） (!)
    - 参謀室（参謀）
    - 主計室（主計長）
    - 艦長室（艦長）
    - 副官室（副官）
    - 舵輪（操舵手）
    - 測量室（測量士）
    - 見張台（見張り） (!)
    - マスト（操帆手）
    - 甲板（甲板要員） (!)
  - 船倉
    - 海兵詰所（斬込隊長）
    - 武装砲台（砲撃手）
    - 漕手室
    - 物資倉庫
    - 積荷倉庫
- **情報**
  - 航海士
  - 船情報
  - 艦隊情報
- **アイテム** (!)
- **水夫編成**
- **機能**

▼データ解説

- **街データ**
  - 都市／港
  - 文化圏
  - 状態
  - 発展度
  - 武装度
  - シェア
    - 独占契約
  - 特産品
    - 原産物 ❗
- **洋上データ**
  - 緯度・経度
  - 食糧・水
  - 水夫
  - 疲労
- **人物データ**
  - 精神
  - 身体
  - 基本能力
    - 体力
    - 敏捷
    - 魅力
    - 知力
    - 精神
    - 運勢
  - HP／生命力
  - レベル
  - 技能値
    - 統率力
    - 操船術
    - 命中力
    - 測量術
    - 説得力
    - 会計術
    - 謀略術
    - 剣闘術
    - 観察力
  - 装備アイテム／武器／防具
- **勢力データ**
  - 本拠地
    - 本拠地ポイント
  - 勢力値
  - 関係
    - 通常
    - 同盟中
    - 交戦中
    - 傘下
  - 友好度
- **交易品データ**
  - 種類
  - 等級 ❗
- **船データ**
  - 耐久力
  - 水夫
  - 食糧・水 ❗
  - 横帆性能
  - 縦帆性能

SLPM 86431-2

株式会社コーエー

〒223-8503 横浜市港北区箕輪町1-18-12